

- Calculer un produit scalaire en utilisant une projection orthogonale
- Calculer un produit scalaire à l'aide de la formule du cosinus
- Calculer un produit scalaire dans un repère orthonormé
- Utiliser les propriétés du produit scalaire

**Exercice 1 (4 points)**

On considère un carré CEBF tel que  $CE = 3$ .

On a, de plus,  $ED = 3$  et  $AF = 1$ . Calculez les produits scalaires suivants :

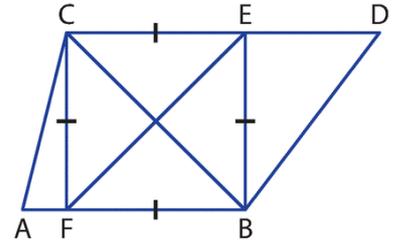
$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AE} =$$

$$\overrightarrow{CE} \cdot \overrightarrow{BA} =$$

$$\overrightarrow{DF} \cdot \overrightarrow{FC} =$$

$$\overrightarrow{FA} \cdot \overrightarrow{CE} =$$

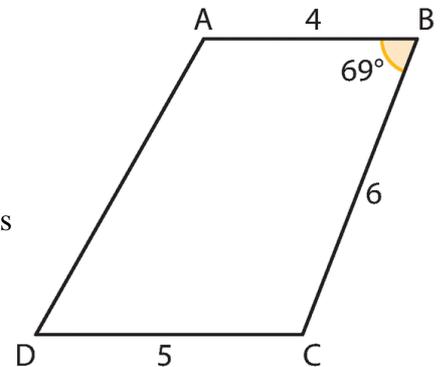
$$\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{FE} =$$

**Exercice 2 (2 points)**

On donne la figure ci-contre.

Calculez le produit scalaire suivant en donnant le résultat arrondi à 0,01 près

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} =$$

**Exercice 3 (2 points)**

Dans un repère orthonormé, on donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $A \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $B \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \end{pmatrix}$  et  $C \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$

Calculez le produit scalaire suivant :  $\vec{u} \cdot \vec{v} =$

Le triangle ABC est-il rectangle en B ?

**Exercice 4 (2 points)**

Soit les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  orthogonaux et tels que  $\|\vec{u}\| = a$  et  $\|\vec{v}\| = b$

Exprimez en fonction de  $a$  et  $b$  les produits scalaires suivants :

$$(\vec{v} - 5\vec{u}) \cdot \vec{u} =$$

$$(\vec{u} + \vec{v})^2 =$$

**Exercice 1 (4 points)**

On considère un carré CEBF tel que  $CE = 3$ .

On a, de plus,  $ED = 3$  et  $AF = 1$ . Calculez les produits scalaires suivants :

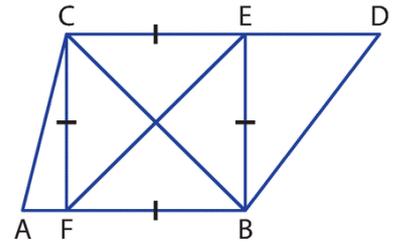
$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AE} = \overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{AB} = AB \times AB = \boxed{16} \text{ (En projetant } \overrightarrow{AE} \text{ sur } \overrightarrow{AB}\text{)}$$

$$\overrightarrow{CE} \cdot \overrightarrow{BA} = -CE \times BA = -3 \times 4 = \boxed{-12}$$

$$\overrightarrow{DF} \cdot \overrightarrow{FC} = \overrightarrow{CF} \cdot \overrightarrow{FC} = -CF \times FC = \boxed{-9} \text{ (En projetant } \overrightarrow{DF} \text{ sur } \overrightarrow{FC}\text{)}$$

$$\overrightarrow{FA} \cdot \overrightarrow{CE} = -FA \times CE = -1 \times 3 = \boxed{-3}$$

$$\overrightarrow{BC} \cdot \overrightarrow{FE} = \boxed{0}$$

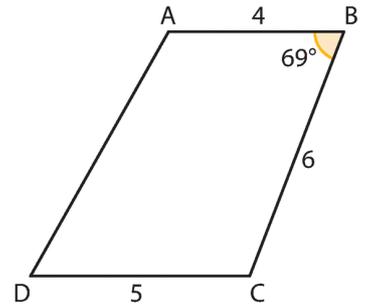


**Exercice 2 (2 points)**

On donne la figure ci-contre.

Calculez le produit scalaire suivant en donnant le résultat arrondi à 0,01 près

$$\overrightarrow{AB} \cdot \overrightarrow{BC} = -\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC} = -BA \times BC \times \cos(\widehat{ABC}) = -4 \times 6 \times \cos(69) \approx \boxed{-8,60 \text{ à } 0,01 \text{ près}}$$



**Exercice 3 (2 points)**

Dans un repère orthonormé, on donne  $\vec{u} \begin{pmatrix} -2 \\ 5 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{v} \begin{pmatrix} -4 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $A \begin{pmatrix} -2 \\ 3 \end{pmatrix}$ ,  $B \begin{pmatrix} 2 \\ 7 \end{pmatrix}$  et  $C \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}$

Calculez le produit scalaire suivant :  $\vec{u} \cdot \vec{v} = -2 \times (-4) + 5 \times 1 = 8 + 5 = \boxed{13}$

Le triangle ABC est-il rectangle en B ?

$$\overrightarrow{BA} \cdot \overrightarrow{BC} = \begin{pmatrix} x_A - x_B \\ y_A - y_B \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_C - x_B \\ y_C - y_B \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 - 2 \\ 3 - 7 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 - 2 \\ 5 - 7 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ -4 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ -2 \end{pmatrix} = 12 + 8 = 20 \neq 0$$

Donc ABC n'est pas un triangle rectangle en B.

**Exercice 4 (2 points)**

Soit les vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  orthogonaux et tels que  $\|\vec{u}\| = a$  et  $\|\vec{v}\| = b$

Exprimez en fonction de  $a$  et  $b$  les produits scalaires suivants :

$$(\vec{v} - 5\vec{u}) \cdot \vec{u} = \vec{v} \cdot \vec{u} - 5\vec{u}^2 = 0 - 5\|\vec{u}\|^2 = \boxed{-5a^2}$$

$$(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2 = \|\vec{u}\|^2 - 0 + \|\vec{v}\|^2 = \boxed{a^2 + b^2}$$